

# Diseñador Web y multimedia

## Duración:

150 h.

## Precio:

CONSULTAR

## Modalidad:

On-line -

## Profesores:

Equipo de expertos docentes

**EVALUACIÓN:** Evaluación continuada del equipo docente en base a las actividades, participación y respuestas del alumno.

## Objetivos:

El alumno será capaz de diseñar y mantener sitios Web con herramientas de última generación, así como, crear, programar, gestionar aplicaciones multimedia y productos interactivos.

## Descripción:

Se tratarán los siguientes temas:

- La estructura del interfaz y los elementos de diseño Web y multimedia.
- Diseño e implementación de la estructura de un sitio Web.
- Tratamiento informatizado de imágenes.
- Programación de diseños interactivos y animaciones multimedia.

## Metodología:

La metodología está dirigida a que el alumno adquiera un nivel de conocimiento de SABER HACER en su ocupación. Para ello se ofrece un nivel alto de interactividad que sirve de refuerzo al aprendizaje y a la asimilación de la información recibida. Se desarrolla como curso on line con una relación personal entre alumno y profesor desde el primer día. (Este curso no es auto-aprendizaje) El sistema es muy fácil de usar. Metodología práctica de adaptación de conocimientos a casos reales y próximos al alumno. Contiene un buen número de actividades y ejercicios facilitan el aprendizaje ameno y práctico. Amplia participación e interactividad del alumno.

Seguimiento individual del trabajo del alumno y evaluación continua.

**Metodología:** Constructivista con fuerte interactividad del alumno en 4 niveles:

- Interacción alumno-contenidos
- Interacción alumno-profesores
- Interacción alumno-compañeros
- Interacción alumno-entorno externo y actividades complementarias.

Ver temario

## Temario:

### 1 - Introducción

- 1.1 - Objetivo general:
- 1.2 - Relación secuencial de módulos formativos:
- 1.3 - Prácticas:
- 1.4 - Introducción al diseño Web.
- 1.5 - Tipos de sitios Web:
- 1.6 - Consideraciones sobre accesibilidad:
- 1.7 - Elementos de diseño:

### 2 - DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE LA ESTRUCTURA DE UN SITIO WEB.

Método fácil y eficaz  
con profesor personal



- 2.1 - Prácticas:
- 2.2 - HTML:
- 2.3 - Etiquetas.
- 2.4 - Editor de páginas Web.
- 2.5 - Introducción a los lenguajes de script:

### 3 - TRATAMIENTO INFORMATIZADO DE IMÁGENES.

- 3.1 - Prácticas:
- 3.2 - Introducción y conceptos básicos.
- 3.3 - El entorno gráfico:
- 3.4 - Creación de imágenes:
- 3.5 - Capas:
- 3.6 - Formato del texto:
- 3.7 - Trazados vectoriales:
- 3.8 - Configuración de parámetros de imagen:

### 4 - PROGRAMACIÓN DE DISEÑOS INTERACTIVOS Y ANIMACIONES MULTIMEDIA.

- 4.1 - Prácticas:
- 4.2 - Introducción:
- 4.3 - Herramientas de dibujo.
- 4.4 - Tratamiento del color.
- 4.5 - Objetos:
- 4.6 - Capas:
- 4.7 - Trabajo con Texto:
- 4.8 - Símbolos e Instancias:
- 4.9 - Elementos Externos:
- 4.10 - Animación multimedia:
- 4.11 - Lenguaje de script en la aplicación:
- 4.12 - Publicación:

#### Contacto:

---

#### FASEnet

San Antonio Abad, 21 - 50010 Zaragoza  
Tlfno: 976 230022 - Fax: 976 206147  
fase@fase.net

